

Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

zaprasza na

PIERWSZY AUGUSTOWSKI TRÓJBÓJ STRZELECKI w dniu 19 listopada 2017r - zgłoszony do kalendarza Wojewódzkiego Związku Strzelectwa Sportowego.

W miejscowości Klonownica /koło Augustowa – Strzelnica Sportowa Klonownica

Zgłoszenia oraz informacja: Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

REGULAMIN PIERWSZEGO AUGUSTOWSKIEGO TRÓJBOJU STRZELECKIEGO

I.CEL ZAWODÓW

- 1.Popularyzacja sportu strzeleckiego.
- 2.Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- 3.Rywalizacja sportowa.
- 4.Kultywacja tradycji i historii oręża polskiego.
- 5.Integracja członków klubów strzeleckich i sympatyków strzelectwa sportowego.

II.ORGANIZATOR ZAWODÓW

Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

III. CZAS I MIEJSCE ZAWODÓW

Rozpoczęcie zawodów godz. 10.00. Rejestracja od 9.00 do 10.00

Przewidywany czas zakończenia godz. 14.00.

Strzelnica Sportowa w Klonownicy/koło Augustowa

IV.KONKURENCJE

Konkurencja trójbój strzelecki (dynamika) - karabin – pistolet – strzelba gładko lufowa.

Broń – karabinek samopowtarzalny centralnego zapłonu Scorpion kal.9x19 , pistolet centralnego zapłonu kal. 9x19 , strzelba gładko lufowa typu Bock kal. 12.

Powyższą broń i amunicję do niej zapewnia organizator.

Cele – dwie tarcze typu „ZOMBI” z polami **NO-SHOOT** , cztery tarcze 23p typu „żołnierz” , cztery popery statyczne typu „rzutek”.

Punktowanie – punkty naliczane w systemie zero-jedynkowym.

1.Każde trafienie górnego pola tarczy „ZOMBI” 1 pkt. – zaś dolna część sylwetki w kolorze czerwonym traktowana jako **NO-SHOOT**.

Za trafienie pola tarczy **NO-SHOOT** odjęcie jednego punktu karnego.

2.Każde trafienie punktowanego pola tarczy 23p„żołnierz”1 pkt. zaś trafienie pola „żółtego”tarczy punkt x2.

3.Trafienie jednego popera (rzutek) 1 pkt.

Liczba amunicji:

Karabinek – 8 szt.

Pistolet – 4 szt.

Strzelba – 4 szt.

Odległość:

Karabinek 2x30m + 2x20m

Pistolet 2x10m

Strzelba 4x25-30m

Czas – liczony indywidualnie.

Przebieg zawodów trójbój strzelecki

1. Zawodnik zgłasza się do sędziego na rubieży wyjścia nr 1, po komendzie sędziego START i włączeniu timera podcina magazynek z amunicją do karabinka i rusza na stanowisko strzeleckie numer 2.
2. Na stanowisku numer 2 zawodnik przeładowuje broń i ostrzeliwuje dwie tarcze T1 i T2 typu ZOMBI. Do tarczy T1 oddaje dwa strzały z podstawy klęcząc zaś do T2 z postawy stojąc również 2 strzały (odległość 30 m).
3. Po ostrzelaniu tarcz ZOMBI zawodnik **zabezpiecza broń** i udaje się na stanowisko numer 3 (postawa leżąc) i stamtąd ostrzeliwuje tarcze T3 i T4, również po dwa strzały (odległość 20 m).
4. Po zakończeniu prowadzeni u ognia z karabinka zawodnik rozładowuje broń i odpina magazynek zostawiając ją na materacu i natychmiast udaje się na stanowisko numer 4.
5. Na stanowisku numer 4 podcina załadowany magazynek do pistoletu CZ i ostrzeliwuje dwukrotnie tarczę T5 z postawy stojąc, następnie dokonuje zmiany magazynka i rozpoczyna ostrzał tarczy T6 z postawy stojąc również dwukrotnie - (odległość 10 m)
6. Po zakończeniu ostrzału i rozładowaniu pistoletu zawodnik udaje się na stanowisko numer 5 i ostrzeliwuje cztery cele reaktywne C7 na odległości 25-30 m.
7. Po zakończeniu strzelania udaje się na rubież wyjścia i głośnym okrzykiem **KONIEC** kończy konkurencję, zaś sędzia wyłącza stoper.
8. Zawodnik wraz z sędzią udają się do tarcz w celu zapisania osiągniętego wyniku

Broń oraz odpowiednio załadowane magazynki znajdują się na poszczególnych stanowiskach strzeleckich. Każdy zawodnik ma do wykorzystania w konkurencji 16 sztuk amunicji.

Nie przewiduje się strzelań próbnych.

Jako zaliczone punkty uważa się każde trafienie punktowanej strefy tarczy.

W przypadku niereagowania przez zawodnika na komendę STOP – natychmiastowa dyskwalifikacja.

System punktowania zero-jedynkowy.

Celny strzał w strefę punktowaną – 1 punkt, pudło – 0 punktów.

Dodatkowy bonus to trafienie w „żółte” pole tarczy 23p, punkt x 2

Tarcze ZOMBI ze strefą NOOSHOT (czerwone pole) – trafienie w strefę NS -minus 1 punkt karny.

V. BROŃ I AMUNICJA

Organizator zapewnia do konkurencji broń oraz odpowiednią ilość amunicji.

Broń zgodna z formułą zawodów – dopuszcza się stosowanie celowników kolimatorowych, zaś stosowanie lunet celowniczych jest zabronione.

VI. NAGRODY

Pierwsze trzy miejsca – Puchary i dyplomy.

VII. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia do zawodów odbywają się w dniu zawodów lub wcześniej za pośrednictwem Maila oraz telefonicznie. Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

VIII. PUNKTACJA

Punktacja według HIT FACTOR = punkty podzielić przez czas.

Wygrywa zawodnik z najwyższym Hit Factor.

IX. FINANSOWANIE

Przed przystąpieniem do zawodów każdy strzelec wpłaca startowe w wysokości 50 zł.

Dopuszcza się wykorzystanie własnej broni jednakże amunicja pozostaje klubowa. Wyjątkiem jest przypadek wykorzystania własnej broni w konkurencji karabinowej o innym kalibrze niż broń klubowa - startowe wówczas wynosi 40 zł.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS.

Ochronniki słuchu obowiązują każdego strzelca. Zapewnia organizator.

Podczas zawodów nie jest przewidziane szkolenie z obsługi broni. Zawodnicy przystępujący do zawodów powinni posiadać podstawową znajomość obsługi systemu SCORPION , CZ i BOCK.

Prowadzona jest indywidualna klasyfikacja w poszczególnych konkurencjach strzeleckich.

Wygrywa zawodnik, który zdobędzie największy HIT FACTOR.

Do strzelania może być dopuszczona osoba zapoznana z przepisami BHP i regulaminem strzelnicy.

Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie zostaną przedstawione podczas otwarcia zawodów.

Sędziowie mogą brać czynny udział w turnieju jako zawodnicy, ale nie podlegają klasyfikacji.

Wszelkie spory rozstrzygają sędziowie, decyzja głównego sędziego jest nieodwołalna.

Osoby mające mniej niż 18 lat strzelają wyłącznie z instruktorem.

Zgłoszenia i informacja: klub@akskrechowiak.pl lub pod telefonem 607-984-225

XI. SKŁAD SĘDZIOWSKI

Sędzia główny – Delegat – Kazimierz Jakimowicz.

Sędzia stanowiskowy – Jerzy Gresiuł

Sędzia stanowiskowy – Mateusz Dzienis

Sędzia obliczeniowy - Zbigniew Ładny