

# Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

## zaprasza na

WIOSENNE AUGUSTOWSKIE ZAWODY STRZELECKIE w dniu **15 kwietnia 2018r** - zgłoszone do kalendarza WZSS - w miejscowości Klonownica /koło Augustowa – Strzelnica Sportowa.  
Zgłoszenia oraz informacja: Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

### REGULAMIN ZAWODÓW STRZELECKICH

#### I.CEL ZAWODÓW

- 1.Popularyzacja sportu strzeleckiego.
- 2.Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- 3.Rywalizacja sportowa.
- 4.Kultywacja tradycji i historii oręża polskiego.
- 5.Integracja członków klubów strzeleckich i sympatyków strzelectwa sportowego.

#### II.ORGANIZATOR ZAWODÓW

Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

#### III. CZAS I MIEJSCE ZAWODÓW

Rozpoczęcie zawodów godz. 09.30. Rejestracja od 8.45.00 do 9.30

Przewidywany czas zakończenia godz. 14.00.

Strzelnica Sportowa w Klonownicy/koło Augustowa

#### IV.KONKURENCJE

Konkurencja trójbój dynamiczny - karabin – pistolet – strzelba gładko lufowa typu pump akcion.

Broń – karabinek samopowtarzalny centralnego zapłonu Jack AKM kal.7,62x39 , pistolet centralnego zapłonu kal. 9x19 , strzelba gładko lufowa typu PUMP AKCION kal. 12.

Powyższą broń i amunicję do niej zapewnia organizator.

Cele – jeden typu „drzewko” z sześcioma półokrągłymi stalowymi obrotnicami, jedna tarcza typu „FRANCUZ” z polem **NO-SHOOT** , jedna tarcza 23p typu „żołnierz”, jeden gong o wymiarach 25x25 centymetrów, pięć balonów dmuchanych o średnicy 35 centymetrów każdy, trzy popery półautomatyczne z wyrzutnikiem rzutka każdy.

Punktowanie – punkty naliczane w systemie zero-jedynkowym.

Każde trafienie półokrągłej obrotnicy „drzewka” oraz przerzucenie jej na stronę przeciwną 1 punkt

Każde trafienie górnego pola tarczy „FRANCUZ” 1 pkt. – zaś trafienie w dolną część sylwetki w kolorze czerwonym - **NO-SHOOT** odjęcie jednego punktu karnego.

Każde trafienie punktowanego pola tarczy 23p „żołnierz” 1 pkt. zaś trafienie pola „żółtego” tarczy punkt x2.

Trafienie w gong sygnalizowane typowym dźwiękiem 1 punkt i strącenie każdego z balonów też 1 punkt.

Trafienie jednego popera 1 pkt zaś trafienie rzutka w locie również 1 punkt.

Możliwość zdobycia maksymalnie 31 punktów.

Liczba amunicji:

Karabinek – 10 szt. – potrzebne dwa magazynki.

Pistolet – 12 szt. – potrzebne trzy magazynki.

Strzelba PUMP AKCION – 6 szt. - pojemność magazynka min. 6

Odległość:

Karabinek 1x50m + 5x25-30m

Pistolet 3x10m

Strzelba 3x25m + 3x rzutek w locie

**Czas – liczony indywidualnie przez sędziego.**

## Przebieg zawodów strzeleckich

1. Zawodnik zgłasza się do sędziego na rubieży ogniowej, przy stanowisku S1 (odległość 10m) bierze pistolet do ręki oraz przyjmuje postawę GOTÓW po komendzie sędziego START i włączeniu timera podpiną magazynek z amunicją do pistoletu przeładowuje i rozpoczyna ostrzał celu T1 typu „drzewko” po zakończeniu ostrzału wypina magazynek i wraz z bronią przemieszcza się na stanowisko strzeleckie S2 – przesłona „za murem”.
2. Na stanowisku S2 zawodnik podpiną drugi magazynek - przeładowuje broń i ostrzeliwuje tarczę T2 „FRANCUZ” z ręki lewej wychylając się delikatnie z za przesłony „muru” po stronie lewej następnie przechodzi na stronę prawą przesłony „muru” zmienia magazynek i ostrzeliwuje T3 typu „żołnierz” z ręki prawej.
3. Do tarczy T1 zawodnik oddaje sześć strzałów z podstawy stojąc oburącz zaś do T2 z postawy stojąc 3 strzały trzymając broń tylko i wyłącznie w **lewej dłoni** do T3 z postawy stojąc 3 strzały trzymając broń tylko i wyłącznie w **prawej dłoni** po zakończeniu ostrzału rozładowuje broń i pozostawia na stanowisku S2 (odległość 10 m).
4. Po ostrzeleniu tarcz T1,T2,T3 zawodnik udaje się na stanowisko S3 bierze karabin podpiną magazynek przeładowuje broń przyjmuje POSTAWĘ KŁĘCZĄC i stamtąd ostrzeliwuje tarczę T4 typu GONG (sędzia obliczeniowy głośno liczy trafienia) po zakończeniu ostrzału „GONGU” zrzuci magazynek i przemieszcza się na S4 podpinając drugi pełny magazynek przeładowuje broń, następnie idąc po wyznaczonej części toru prowadzi ogień w ruchu do T5 – pięciu dmuchanych balonów znajdujących się na przedpolu (odległość 25-30 m).
5. Do tarcz T4 i T5 zawodnik oddaje razem 10 strzałów wykorzystując dwa magazynki po 5 sztuk amunicji w każdym.
6. Po zakończeniu prowadzenia ognia z karabinka zawodnik odpina magazynek i rozładowuje broń zostawiając ją na stanowisku S4 następnie udaje się na stanowisko S5.
7. Na stanowisku S5 bierze do ręki strzelbę MOSSBERG odbezpiecza i przeładowuje ją oraz **otwiera ogień kolejno do poperów zaczynając od - C1** – celny strzał powoduje położenie się popera i w konsekwencji wyrzut rzutka do góry na wysokość około 3 do 5 metrów – zawodnik musi bardzo szybko dokonać przeładowania i trafić rzutka w locie następnie czynność powtarza analogicznie do poperów **C2 i C3** (odległość 25 m)
8. Po zakończeniu ostrzału i rozładowaniu zawodnik **POZOSTAWIA BROŃ NA STANOWISKU.**
9. Po oddaniu przez zawodnika ostatniego strzału sędzia stanowiskowy wyłącza stoper oraz podaje czas dla sędziego obliczeniowego.
10. Zawodnik wraz z sędzią obliczeniowym udają się do tarcz w celu zapisania osiągniętego wyniku

Broń oraz odpowiednio załadowane magazynki znajdują się na poszczególnych stanowiskach strzeleckich. Każdy zawodnik ma do wykorzystania w trzech konkurencjach 28 sztuk amunicji.

Nie przewiduje się strzelań próbnych.

Jako zaliczone punkty uważa się każde trafienie punktowanej strefy tarczy lub gongu.

**W przypadku niereagowania przez zawodnika na komendę STOP – natychmiastowa dyskwalifikacja.**

System punktowania zero-jedynkowy.

Celny strzał w strefę punktowaną, ewentualne potwierdzenie trafienia dźwiękiem gongu lub przerzut obrotnicy „drzewka” na drugą stronę – 1 punkt, pudło – 0 punktów.

Dodatkowy bonus to trafienie w „żółte” pole tarczy 23p, punkt x 2

Tarcza FRANCUZ ze strefą NOOSHOT (czerwone pole) – trafienie w strefę NS -minus 1 punkt karny.

## V. BROŃ I AMUNICJA

Organizator zapewnia do konkurencji broń oraz odpowiednią ilość amunicji.

Broń zgodna z formułą zawodów – **nie dopuszcza się stosowania celowników kolimatorowych i lunet celowniczych.**

## VI. NAGRODY

Pierwsze trzy miejsca – Puchary i dyplomy.

## VII. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia do zawodów odbywają się w dniu zawodów lub wcześniej za pośrednictwem Maila lub telefonicznie. Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

## VIII. PUNKTACJA

Punktacja według HIT FACTOR = punkty podzielić przez czas.  
Wygrywa zawodnik z najwyższym Hit Factor.

## IX. FINANSOWANIE

Przed przystąpieniem do zawodów każdy strzelec wpłaca startowe w wysokości 70 zł.  
Dopuszcza się wykorzystanie własnej broni jednakże amunicja pozostaje klubowa. **Wyjątkiem jest przypadek wykorzystania własnej broni w konkurencji karabinowej o innym kalibrze niż broń klubowa - startowe wówczas wynosi 60 zł.**

## X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS.  
Ochronniki słuchu obowiązują każdego strzelca. Zapewnia organizator.  
Podczas zawodów nie jest przewidziane szkolenie z obsługi broni. Zawodnicy przystępujący do zawodów powinni posiadać podstawową znajomość obsługi systemu AK47 , CZ i PUMP AKCION.  
Prowadzona jest indywidualna klasyfikacja w poszczególnych konkurencjach strzeleckich.  
Wygrywa zawodnik, który zdobędzie największy HIT FACTOR.  
Do strzelania może być dopuszczona osoba zapoznana z przepisami BHP i regulaminem strzelnicy.  
Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie zostaną przedstawione podczas otwarcia zawodów.  
**Sędziowie mogą brać czynny udział w turnieju jako zawodnicy, ale nie podlegają klasyfikacji.**  
Wszelkie spory rozstrzygają sędziowie, decyzja głównego sędziego jest nieodwołalna.  
Osoby mające mniej niż 18 lat strzelają wyłącznie z instruktorem.  
Zgłoszenia i informacja: klub@akskrechowiak.pl lub pod telefonem 607-984-225

## XI. SKŁAD SĘDZIOWSKI

Sędzia główny – Delegat – Kazimierz Jakimowicz.  
Sędzia stanowiskowy – Jerzy Gresiuk  
Sędzia stanowiskowy (Broń-Amunicja)– Tomasz Dragunajtys  
Sędzia tarczowy - Robert Kolendo  
Sędzia tarczowy – Adam Kowalewski  
Sędzia obliczeniowy – Jarosław Jurkiewicz  
Sędzia obliczeniowy - Zbigniew Ładny