

Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

zaprasza na

MAJOWE AUGUSTOWSKIE ZAWODY STRZELECKIE w dniu **05 maja 2018r** - zgłoszone do kalendarza WZSS - w miejscowości Klonownica /koło Augustowa – Strzelnica Sportowa.
Zgłoszenia oraz informacja: Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

REGULAMIN ZAWODÓW STRZELECKICH

I.CEL ZAWODÓW

- 1.Popularyzacja sportu strzeleckiego.
- 2.Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- 3.Rywalizacja sportowa.
- 4.Kultywacja tradycji i historii oręża polskiego.
- 5.Integracja członków klubów strzeleckich i sympatyków strzelectwa sportowego.

II.ORGANIZATOR ZAWODÓW

Augustowski Klub Strzelecki KRECHOWIAK

III. CZAS I MIEJSCE ZAWODÓW

Rozpoczęcie zawodów godz. 09.30. Rejestracja od 8.30 do 9.30

Przewidywany czas zakończenia godz. 14.00.

Strzelnica Sportowa w Klonownicy/koło Augustowa

IV.KONKURENCJE

Konkurencja trójbój dynamiczny - karabin – pistolet – strzelba gładko lufowa typu pump akcion.

Broń – karabinek samopowtarzalny centralnego zapłonu Jack AKM kal.7,62x39 , pistolet centralnego zapłonu kal. 9x19 , strzelba gładko lufowa typu PUMP AKCION kal. 12.

Powyższą broń i amunicję do niej zapewnia organizator.

Cele – jeden typu „drzewko” z sześcioma półokrągłymi stalowymi obrotnicami , jeden cel obrotowy z tarczą typu „FRANCUZ” z polem **NO-SHOOT** , jeden cel ukazujący z za ścianki z tarczą typu „bandyta” , jeden gong o wymiarach 25x25 centymetrów z dwoma polami **NO-SHOOT** koloru białego w bezpośrednim sąsiedztwie , drugi gong okrągły o średnicy 20 centymetrów z dwoma polami **NO-SHOOT** koloru białego w bezpośrednim sąsiedztwie , trzy balony dmuchane o średnicy 30 centymetrów każdy, trzy popery półautomatyczne z wyrzutnikiem rzutka każdy.

Punktowanie – punkty naliczane w systemie jedynkowym z karnymi sekundami za niską skuteczność czyli za każde „pułdo” dolicza się karne sekundy do czasu przebiegu.

Każde trafienie półokrągłej obrotnicy „drzewka” oraz przerzucenie jej na stronę przeciwną 1 punkt

Każde trafienie górnego pola tarczy „FRANCUZ” na „obrotówce” - 1 pkt.

Każde trafienie tarczy „bandyta” – 1 pkt.

Trafienie w gong sygnalizowane typowym dźwiękiem 1 punkt i strącenie każdego z balonów też 1 punkt.

Trafienie jednego popera 1 pkt zaś trafienie rzutka w locie również 1 punkt.

Karne czasy:

Za każde **nie trafienie** gałązki drzewka – plus 2 sek. do czasu przebiegu.

Za każde **nie trafienie** gongu – plus 10 sek. do czasu przebiegu.

Za każdy **nie trafiony** balon – plus 2 sek. do czasu przebiegu.

Za każde **nie trafienie** POPERA – plus 5 sek. do czasu przebiegu.

Za każde **nie trafienie** rzutka – plus 3 sek. do czasu przebiegu.

Za każde **trafienie** STREFY NO-SHOOT – plus 5 sek. do czasu przebiegu.

Liczba amunicji:

Karabinek – 13 szt. – potrzebne trzy magazynki.

Pistolet – 10 szt. – potrzebne trzy magazynki.

Strzelba PUMP AKCION – 6 szt. - pojemność magazynka min. 6

Odległości:

Karabinek 1x50m + 1x40m + 3x30m

Pistolet 1x12m + 2x10m

Strzelba 3x20m + 3x rzutek w locie

Czas – liczony indywidualnie przez sędziego.

Przebieg zawodów strzeleckich

1. Zawodnik zgłasza się do sędziego na rubieży ogniowej, przy stanowisku S1 (odległość 10m) bierze pistolet do ręki oraz przyjmuje postawę GOTÓW po komendzie sędziego START i włączeniu timera podpinając magazynek z amunicją do pistoletu przeładowuje i rozpoczyna ostrzał celu T1 /obrotówka FRANCUZ ze strefą No-Shoot/ po zakończeniu ostrzału wypina magazynek i wraz z bronią przemieszcza się na stanowisko strzeleckie S2 – „drzewko”. (obrotówkę uruchamia sędzia obliczeniowy)
2. Na stanowisku S2 (odległość 12m) zawodnik podpinając drugi magazynek - przeładowuje broń i rozpoczyna ostrzał T2 „drzewko” po zakończeniu ostrzału wypina magazynek i wraz z bronią przemieszcza się na stanowisko strzeleckie S3 – „wahadło”.
3. Na stanowisku S3 (odległość 10m) zawodnik podpinając trzeci magazynek - przeładowuje broń i rozpoczyna ostrzał T3 „wahadło” z tarczą „bandyta” po zakończeniu ostrzału wypina magazynek rozładowuje broń i pozostawia na stanowisku S3.
4. Do tarczy T1 zawodnik oddaje 2 strzały z podstawy stojąc oburącz zaś do T2 z postawy stojąc 6 strzałów trzymając broń oburącz do T3 z postawy stojąc 2 strzały trzymając broń również oburącz po zakończeniu ostrzału rozładowuje broń i pozostawia na stanowisku S3.
5. Po ostrzelaniu tarcz T1,T2,T3 zawodnik udaje się na stanowisko S4 bierze karabin podpinając magazynek przeładowuje broń przyjmuje POSTAWĘ KŁĘCZĄC i stamtąd ostrzeliwuje tarczę T4 – (50m) typu GONG (sędzia obliczeniowy głośno liczy trafienia) po zakończeniu ostrzału „GONGU” zrzuci magazynek i przemieszcza się na S5 (ścianka – przesłona) podpinając drugi magazynek przeładowuje broń i rozpoczyna ostrzał T5 – typu GONG II z postawy stojąc wychylając się z za przesłony po zakończeniu ostrzału zrzuci magazynek i podpinając kolejny przeładowuje i rozpoczyna ostrzał trzech dmuchanych balonów T6 znajdujących się na przedpolu (odległość 30 m).
6. Do tarcz T4,T5 i T6 zawodnik oddaje razem 13 strzałów wykorzystując trzy magazynki ładowane po 5 i 3 sztuki amunicji.
7. Po zakończeniu prowadzenia ognia z karabinka zawodnik odpina magazynek , rozładowuje broń zostawiając ją na stanowisku S5 następnie udaje się na stanowisko S6.
8. Na stanowisku S6 bierze do ręki strzelbę MOSSBERG odbezpiecza i przeładowuje ją oraz **otwiera ogień kolejno do poperów zaczynając od - C1** – celny strzał powoduje położenie się popera i w konsekwencji wyrzut rzutka do góry na wysokość około 3 do 5 metrów – zawodnik musi bardzo szybko dokonać przeładowania i trafić rzutka w locie następnie czynność powtarza analogicznie do poperów **C2 i C3** (odległość 20 m)
9. Po zakończeniu ostrzału i rozładowaniu zawodnik **POZOSTAWIA BROŃ NA STANOWISKU.**
10. Po oddaniu przez zawodnika ostatniego strzału sędzia stanowiskowy wyłącza stoper oraz podaje czas dla sędziego obliczeniowego.
11. Zawodnik wraz z sędzią obliczeniowym udają się do tarcz w celu zapisania osiągniętego wyniku

Broń oraz odpowiednio załadowane magazynki znajdują się na poszczególnych stanowiskach strzeleckich. Każdy zawodnik ma do wykorzystania w trzech konkurencjach 29 sztuk amunicji.

Nie przewiduje się strzelań próbnych.

Jako zaliczone punkty uważa się każde trafienie punktowanej strefy tarczy lub gongu.

Zakazuje się opierania ręki lub broni o ściankę (przesłone).

W przypadku niereagowania przez zawodnika na komendę STOP – natychmiastowa dyskwalifikacja.

V. BRONŃ I AMUNICJA

Organizator zapewnia do konkurencji broń oraz odpowiednią ilość amunicji.

Broń zgodna z formułą zawodów – **nie dopuszcza się stosowania celowników kolimatorowych i lunet celowniczych.**

VI. NAGRODY

Pierwsze pięć miejsc – Puchary i dyplomy.

VII. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia do zawodów odbywają się w dniu zawodów lub wcześniej za pośrednictwem

Maila lub telefonicznie. Zbigniew Ładny tel.607-984-225 lub klub@akskrechowiak.pl

VIII. PUNKTACJA

Punktacja według HIT FACTOR = punkty podzielić przez czas.

Wygrywa zawodnik z najwyższym Hit Factor.

IX. FINANSOWANIE

Przed przystąpieniem do zawodów zawodnik wpłaca startowe w wysokości 100 zł – natomiast członkowie AKS Krechowiak uiszczają startowe w wysokości 80 zł.

Dopuszcza się wykorzystanie własnej broni jednakże amunicja pozostaje klubowa. **Wyjątkiem jest przypadek wykorzystania własnej broni w konkurencji karabinowej o innym kalibrze niż broń klubowa - startowe wówczas dla gości wynosi 90 zł. - zaś dla KRECHOWIAKÓW 70 zł.**

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem oraz w oparciu o przepisy PZSS.

Ochronniki słuchu obowiązują każdego strzelca. Zapewnia organizator.

Podczas zawodów nie jest przewidziane szkolenie z obsługi broni. Zawodnicy przystępujący do zawodów powinni posiadać podstawową znajomość obsługi systemu AK47 , CZ i PUMP AKCION.

Prowadzona jest indywidualna klasyfikacja w poszczególnych konkurencjach strzeleckich.

Wygrywa zawodnik, który zdobędzie największy HIT FACTOR.

Do strzelania może być dopuszczona osoba zapoznana z przepisami BHP i regulaminem strzelnicy.

Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie zostaną przedstawione na odprawie przed zawodami.

Sędziowie mogą brać czynny udział w turnieju jako zawodnicy, ale nie podlegają klasyfikacji.

Wszelkie spory rozstrzygają sędziowie, decyzja głównego sędziego jest nieodwołalna.

Osoby mające mniej niż 18 lat strzelają wyłącznie z instruktorem.

Zgłoszenia i informacja: klub@akskrechowiak.pl lub pod telefonem 607-984-225

XI. SKŁAD SĘDZIOWSKI

Sędzia główny – Delegat – Kazimierz Jakimowicz.

Sędzia stanowiskowy – Paweł Jezierski

Sędzia stanowiskowy (Broń-Amunicja)– Karol Karczewski

Sędzia tarczowy - Kacper Ładny

Sędzia tarczowy – Adam Kowalewski

Sędzia obliczeniowy – Krzysztof Kaszuba

Sędzia obliczeniowy (biuro) - Zbigniew Ładny

- Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian do regulaminu nawet tuż przed zawodami.
- Każdy zawodnik startujący oświadcza ,że zapoznał z regulaminem zawodów, regulaminem strzelnicy i zasadami bezpieczeństwa oraz zobowiązuje się je przestrzegać.
- Każdy zawodnik oświadcza iż wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych (Dz.U.nr 133 poz.833 z 2000r. z późn. zmianami) przez AKS Krechowiak oraz wykorzystanie jego wizerunku.